

# 郑家兴 - 前端开发

男 | 28岁 | 6年前端开发经验

18559792559

france.zjx@gmail.com

<https://www.gahing.top>

<https://github.com/francecil>

掘金 francecil

## 教育经历

福州大学 | 计算机科学与技术 | 本科

2013.09 - 2017.06

## 工作经历

字节跳动 | 西瓜视频 | 高级前端开发

2020.03 - 2023.06

- 负责西瓜视频业务架构，主导自动化测试套件开发和工程化体系建设
- 参与西瓜视频业务开发，负责作者创作和内容运营方向
- 参与过多个大中型活动项目，对性能优化和稳定性有一定经验

网宿科技 | CDN 事业部 | 前端开发

2017.06 - 2020.01

- 参与企业平台项目框架及通用组件的设计和开发
- 负责 CDN 加速产品前端性能优化解决方案，获得 2 份专利申请
- 独立完成云游戏项目全栈开发

## 项目经历

自动化测试套件 | 项目负责人

2021.01 - 2022.07

- 项目概述**：开发面向 Web E2E 场景的自动化测试解决方案，涵盖测试服务、管理平台和录制插件三个主要系统，以提高业务质量和效率。
- 工作职责**：作为项目负责人，规划、设计和推动系统实施，协调团队合作。
- 工作要点**：
  - 基于 Puppeteer Extra 设计测试服务插件架构，支持高级测试功能如语法检测、白屏检测、性能检测、截图差异检测，其中语法检测累计为业务发现了 50+ 例问题页面。
  - 优化服务间数据通信，通过消息队列降低任务执行异常率，由 0.6% 降至 0.01%。
  - 基于优先队列和资源池思想，实施任务智能调度策略，将线上测试任务排队时长降低 20 秒，并推出私有化部署方案，有效解决排队问题。
  - 开发浏览器录制插件，支持页面行为和数据变化收集，实现低成本测试用例创建；插件周均使用人数 20+、录制次数 100+。
  - 推广项目至外部业务，建立技术支持机制，并与部分团队达成技术共建；平台活跃项目数达到 120+，日均新增测试报告数 4 万+。
- 项目成果**：日均节省测试人力超过 500 小时；累计成功拦截 10+ 次白屏页面上线。
- 技能标签**：React Node.js Puppeteer Chrome Devtools Chrome Extension E2E 测试业务

- **项目概述**：在剪映专业版导出页面添加投稿模块，简化作者投稿至抖音和西瓜的流程。
- **工作职责**：作为项目前端 Owner，指导成员开发，设计并落实技术方案。
- **工作要点**：
  - 协调客户端验证预加载、离线化等端能力，实施前端性能优化，最终实现首屏直出，将 LCP (pct95) 降至 360 毫秒以下。
  - 基于插件架构，开发桌面端 Bridge 通信方案，并成为剪映专业版 Hybrid 通信标准。
  - 抽象数据模型和逻辑 hooks，在抖音和西瓜双端实现代码复用，降低维护成本。
  - 建立表单埋点漏斗，分析失败率和耗时瓶颈并解决问题，投稿转化率由 61% 提升至 73%。
- **项目成果**：针对剪映专业版投稿渠道，抖音投稿量提升 17.7%，西瓜投稿量提升 36%。
- **技能标签**：React Hybrid Bridge 性能优化 PUGC 业务

- **项目概述**：累计参与多个大中型活动 (UV 千万级)，负责活动前端基建，保障活动顺利开展。
- **工作职责**：作为活动前端 Owner 或模块负责人，确保项目成功推进，落实前端技术沉淀。
- **工作要点**：
  - 制定研发流程规范，开发工具并实现流程自动化 (Lint、自动化发包、SDK 协同发版、CI 检测)，提高研发效率，杜绝因流程不规范导致的线上事故。
  - 输出性能优化全链路解决方案，沉淀优化工具 (图片压缩、图片分级、资源拆包)，利用 Lighthouse 实现持续迭代性能防劣化。
  - 制定动效降级方案，通过服务端动态降级配置和资源下发分级策略，控制前端页面资源和动效展示逻辑，有效解决低端设备的 OOM 和性能问题。
- **项目成果**：技术沉淀为每个活动平均节省 6 人天；兔年春节活动 iOS FMP (pct90) 低于 1 秒。
- **技能标签**：Hybrid 开发 工程化 性能优化 稳定性 UG 业务